

Proces razvoja ES po koracima

Radi lakšeg razvoja ES, potrebno je pridržavati se sledećeg postupka za razvoj.

Postupak za razvoj ES

Korak 1: Definisanje korisničkog zahteva

U ovoj fazi je potrebno odgovoriti na sledeća pitanja:

- Koji je naziv ES?
- Ko će da koristi ES? (ukratko opisati korisnika)
- Ko će da bude domenski ekspert? (ukratko opisati eksperta koji će da pruži znanje za ES)
- Šta će tačno ES da radi? (opisati u par rečenica šta ES radi)
- Da li će ES da zameni eksperta ili da pomaže ekspertu?

Korak 2: Prikupljanje znanja

U ovoj fazi je potrebno definisati:

- Sva moguća rešenja koja ES može da pruži, kao i kratak opis svakog rešenja.
- Da li će sistem davati uvek tačno jedno rešenje ili može davati i više rešenja istovremeno?
- Sva pitanja koja je potrebno postaviti korisniku ili sve podatke koje je potrebno prikupiti (i odakle) da bi se moglo početi sa zaključivanjem.
- Koja pitanja se postavljaju uvek (bezuslovna pitanja) a koja samo u zavisnosti od odgovora na prethodna pitanja (uslovna pitanja)?
- Sva pravila koja predstavljaju domensko znanje i koja omogućavaju zaključivanje. Izraziti pravila u formi običnih rečenica.
- Utvrditi koja su objašnjenja za data pravila tj. kako se tim pravilom (i šta) zaključuje.

Korak 3: Projektovanje

U ovoj fazi bi trebalo definisati:

- Koji su to objekti i njihovi atributi kojima će se predstaviti početne činjenice i zaključci tj. rešenja.
- Formalizovana pravila u formi stabla odlučivanja.

Korak 4: Implementacija i testiranje

Implementirati ES uz pomoć nekog okruženja za razvoj I, eventualno, mehanizma za objašnjavanje i testirati ga.

Dodatne napomene

Pri tome, treba imati u vidu i to da ES **ne može da se odnosi na sledeće teme:**

- Izbor automobila
- Izbor mobilnog telefona
- Izbor turističke destinacije
- Izbor obuće (patika)