

## Uputstvo za instalaciju Drools Expert alata

1. Potrebno je skinuti Eclipse for Java Developers (kao zip fajl) sa linka:
2. <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2022-03/r/eclipse-ide-java-developers>
3. Unzipovati skroz ovaj zip fajl i kliknuti na "eclipse.exe" da se startuje eclipse. Potrebno je izabrati workspace folder prvi put po startovanju – tu će biti sačuvani svi projekti.
4. Kad se sve učita i otvori eclipse, ići na stavku glavnog menija Help → Install new software
5. Kad se otvori novi prozor u polje pored kojeg piše Work with kopirati sledeći URL i pritisnuti enter (ovo je Drools 7.48.0 Final eclipse update site):  
<https://download.jboss.org/drools/release/7.46.0.Final/org.drools.update.site/>
6. U velikom polju na sredini prozora će se pojaviti opcija Drools and jBPM. Raširiti je klikom na trougao ispred kućice za čekiranje i čekirati samo prve dve opcije: JBoss Drools Core i JBoss Drools Core Developer Resources. Mogu se čekirati i ostale, ali ovo je za minimalnu instalaciju potrebnu da bi se mogli praviti ekspertni sistemi. Ići na Next.
7. Ponovo ići na Next, prihvatiti uslove korišćenja, pa na Finish. Eclipse će tad početi da skida Drools i da ga instalira. Po završenoj instalaciji, eclipse će tražiti da se restartuje.

### Podšavanje Drools Runtime-a (samo jednom i to posle instalacije Drools-a)

8. Skinuti odgovarajuću Drools distribuciju kao zip fajl sa linka:
9. <https://download.jboss.org/drools/release/7.73.0.Final/drools-distribution-7.73.0.Final.zip>
10. Unzipovati ovaj fajl u neki folder (npr. Documents).
11. Vratiti se u eclipse i izabrati opciju iz glavnog menija Window → Preferences.
12. Iz prozora koji se otvorio izabrati opciju Drools → Installed Drools Runtimes pa kliknuti na Browse.
13. Izabrati folder u koji je raspakovana Drools distribucija i podfolder binaries koji sadrži Drools jar fajlove. Kliknuti na Open odnosno Ok.
14. Sad se u prozoru za opcije koji je još uvek otvoren (Drools → Installed Drools Runtimes) pojavljuje jedan nov red u tabeli Drools 7.73.0 Final Runtime. Čekirati kućicu ispred ovog reda ako nije čekirana i kliknuti na Ok.