

### Zadatak 1 (ispravka koda)

U produžetku teksta je dat kod klase sa metodom koja bi trebalo da ispisuje elemente Fibonačijevog niza na ekranu (prvih 10 elemenata). Fibonačijev niz predstavlja niz brojeva u kome zbir prethodna dva broja u nizu daju vrednost narednog člana niza. Prva dva člana su mu 0 i 1 tako da bi konačan izlaz na ekranu trebalo da izgleda ovako:

0    1    1    2    3    5    8    13    21    34

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u BlueJ okruženju klasu FNiz, prekucati u nju kod koji je dat i, **uz minimalne izmene** ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba.

```
class FNiz {
    static void ispisiFNiz() {
        int prvi = 0, drugi = 1;
        System.out.print(prvi + " ");
        for (int i = 1; i <= 9; i++) {
            System.out.print(drugi + " ");
            int pom = prvi + drugi;
            drugi = pom;
            prvi = drugi;
        }
    }
}
```

### Zadatak 2 (ispravka koda)

U produžetku teksta je dat kod klase sa metodom koja bi trebalo da ispisuje elemente Fibonačijevog niza na ekranu i to samo one elemente koji su manji od 100. Fibonačijev niz predstavlja niz brojeva u kome zbir prethodna dva broja u nizu daju vrednost narednog člana niza. Prva dva člana su mu 0 i 1 tako da bi konačan izlaz na ekranu trebalo da izgleda ovako:

0    1    1    2    3    5    8    13    21    34    55    89

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u BlueJ okruženju klasu FNiz2, prekucati u nju kod koji je dat i, **uz minimalne izmene** ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba.

```
class FNiz2 {
    static void ispisiFNiz() {
        int prvi = 0, drugi = 1;
        System.out.print(prvi + " ");
        do {
            System.out.print(drugi + " ");
            int pom = prvi;
            prvi = drugi;
            drugi = prvi + drugi;
        }while (drugi <= 100);
    }
}
```