

Napraviti javnu klasu **Instrument** u paketu **instrumenti** koji ima:

- Privatni atribut cena tipa int.
- Privatni atribut opis tipa String(u formatu "MARKA, TIP INSTRUMENTA I MODEL" npr. "YAMAHA, akustična gitara A1M")
- Odgovarajuće get i set metode za sve attribute. Atribut model ne sme biti prazan String niti null, a cena ne sme imati vrednost manju od nule. Ako ova ograničenja nisu zadovoljena, treba ispisati poruku o grešci.
- Redefinisano toString metodu koja ispisuje sve podatke o instrumentu.

Napraviti javni interfejs **MuzičarInterfejs** u paketu **muzičari** koji ima:

- Javnu metodu promeniInstrument() koja kao ulazni argument dobija objekat klase Instrument, a nema povratnu vrednost.

Napraviti javnu klasu **Gitarista** u paketu **muzičari** koja implementira interfejs MuzičarInterfejs i ima:

- Privatni atribut instrument koji predstavlja objekat klase Instrument.
- Privatni atribut imePrezime tipa String.
- Privatni atribut omiljeneMarke koji predstavlja niz čiji su elementi tipa String.
- Javni konstruktor koji attribute postavlja na unete argumente.
- Implementiranu javnu metodu promeniInstrument() koja menja instrument koji muzičar svira. Za uneti instrument proveriti da li je u pitanju gitara, u slučaju da nije, ispisati poruku o grešci. Ako jeste gitara u pitanju, proveriti da li marka unetog instrumenta spada u omiljene marke muzičara i ako je to slučaj, promeniti instrument muzičara na uneti. U suprotnom, ispisati poruku o grešci.
- Redefinisano metodu toString, koja pored imena muzičara ispisuje i sve podatke o instrumentu.