

Dodatni primeri za ispravku koda

1.

U produžetku teksta je dat kod metode koja bi trebalo da sa tastature učitava više celih brojeva i da na ekranu, na kraju, ispiše njihov zbir. Učitavanje bi trebalo da se vrši sve dok se unose brojevi (po jedan broj u jednom redu unosa). Čim se na tastaturi unese nešto što nije broj, učitavanje se prekida i na ekranu se ispisuje zbir svih do tada unetih brojeva.

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u Eclipse okruženju klasu UcitavanjeSaTastature1, prebaciti u nju kod koji je dat i, uz minimalne izmene ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba. Koristeći main metodu iz test klase, pozvati metodu zbirBrojeva i proveriti njen rad.

```
import java.util.Scanner;

public class UcitavanjeSaTastature1 {
    public static void zbirBrojeva() {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int zbir = 0;
        while (true) {
            try {
                System.out.println("Unesite ceo broj");
                zbir += s.nextInt();
            } catch (RuntimeException e) {
                System.out.println(zbir);
            }
        }
    }
}
```

2.

U produžetku teksta je dat kod metode koja bi trebalo da sa tastature učitava više reči i da na ekranu, na kraju, ispiše rečenicu koju te reči formiraju. Učitavanje bi trebalo da se vrši sve dok rečenica koja se formira nema više od 20 znakova. Ako se na tastaturi unesu dve reči u jednom redu, učitavanje se prekida i na ekranu se ispisuje formirana rečenica sa razmacima između reči. Na primer, ako su uneti Stringovi:

"Danas", "je", "veoma", "hladno", na ekranu treba da bude ispis:

```
Danas je veoma hladno
```

Ako su uneti Stringovi: "Danas", "je", "veoma hladno", na ekranu treba da bude ispis:

```
Danas je
```

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u Eclipse okruženju klasu UcitavanjeSaTastature2, prebaciti u nju kod koji je dat i, uz minimalne izmene ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba. Koristeći main metodu iz test klase, pozvati metodu recPoRec i proveriti njen rad.

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;

public class UcitavanjeSaTastature2 {
    public static void recPoRec() {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        String tekst = "";
        try {
            while(tekst.length() < 20){
                System.out.println("Unesite rec");
                String pom = in.readLine();
                if(pom.contains(" "))
                    throw new RuntimeException();
                tekst += pom;
            }
            System.out.println(tekst);
        } catch (IOException e) {
        }
    }
}
```

3.

U produžetku teksta je dat kod metode koja kao ulazni argument dobija reč i upisuje je na specifičan način u tekstualni fajl zastavica.txt. Za primer "telefon", u fajl će biti upisano:

```
t
te
tel
tele
telef
telefo
telefon
telefo
telef
tele
tel
te
t
```

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u Eclipse okruženju klasu IspisReci, prebaciti u nju kod koji je dat i, uz minimalne izmene ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba. Koristeći main metodu iz test klase, pozvati metodu recZastavica i proveriti njen rad.

```
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

public class IspisReci {
    public static void recZastavica(String rec) {
        try {
            PrintWriter out = new PrintWriter(new FileWriter("zastavica.txt"));
            for (int i = 0; i < rec.length() * 2; i++) {
                if (i <= rec.length())
                    for (int j = 0; j < i; j++)
                        out.print(rec.charAt(j));
                else
                    for (int j = rec.length() * 2; j >= i; j--)
                        out.print(rec.charAt(rec.length() * 2 - rec.length()));
                out.print(" ");
            }
            out.close();
        } catch (IOException e) {}
    }
}
```

Rešenja

1.

```
public static void zbirBrojeva() {
    Scanner s = new Scanner(System.in);
    int zbir = 0;
    try {
        while (true) {
            System.out.println("Unesite ceo broj");
            zbir += s.nextInt();
        }
    } catch (RuntimeException e) {
        System.out.println(zbir);
    }
}
```

2.

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;

public class UcitavanjeSaTastature2 {
    public static void recPoRec() {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        String tekst = "";
        try {
            while (tekst.length() < 20) {
                System.out.println("Unesite rec");
                String pom = in.readLine();
                if (pom.contains(" "))
                    throw new RuntimeException();
                tekst += pom + " ";
            }
        } catch (Exception e) {
        }
        System.out.println(tekst);
    }
}
```

3.

```
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

public class IspisReci {
    public static void recZastavica(String rec) {
        try {
            PrintWriter out = new PrintWriter(new FileWriter("zastavica.txt"));
            for (int i = 0; i < rec.length() * 2; i++) {
                if (i <= rec.length())
                    for (int j = 0; j < i; j++)
                        out.print(rec.charAt(j));
                else
                    for (int j = rec.length() * 2; j > i; j--)
                        out.print(rec.charAt(rec.length() * 2 - j));
                out.println();
            }
            out.close();
        } catch (IOException e) {}
    }
}
```