

### Zadatak 1 (ispravka koda)

U produžetku teksta je dat kod klase sa metodom koja bi trebalo da sa tastature učitava više celih brojeva i da na ekranu, na kraju, ispiše njihov zbir. Učitavanje bi trebalo da se vrši sve dok se unose brojevi (po jedan broj u jednom redu unosa). Čim se na tastaturi unese nešto što nije broj, učitavanje se prekida i na ekranu se ispisuje zbir svih do tada unetih brojeva.

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u Eclipse okruženju klasu UcitavanjeSaTastature, prekucati u nju kod koji je dat i, **uz minimalne izmene** ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba. Koristeći main metodu iz test klase, pozvati metodu ucitajISaberi i proveriti njen rad.

```
import java.util.Scanner;

public class UcitavanjSaTastature {
    public static void ucitajISaberi() {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int zbir = 0;
        try {
            while (true) {
                System.out.print("Unesite ceo broj:");
                zbir = zbir + s.nextInt();
            }
        } catch (NumberFormatException e) {System.out.println(zbir);}
        catch (RuntimeException e) {}
    }
}
```

### Zadatak 2 (ispravka koda)

U produžetku teksta je dat kod klase sa metodom koja bi trebalo da sa tastature učitava više realnih brojeva i da na ekranu ispiše njihov zbir. Učitavanje se vrši **u jednom redu za sve brojeve** i treba računati da se između svaka dva broja nalazi blanko znak. Čim se završi učitavanje, na ekranu se ispisuje zbir svih unetih brojeva. U slučaju da je neka od unetih vrednosti nešto što se ne može protumačiti kao broj (npr. "ABC"), metoda preskače tu vrednost i prikazuje zbir ostalih vrednosti koje jesu brojevi. Na primer, ako se unese "12.0 ABBA 33.3 -3 W", metoda bi trebalo da ispiše 42.3. Ako se unese "34 45 0", metoda bi trebalo da ispiše 79.0. Takođe, ako se unese "12 ADK 3", metoda bi trebalo da ispiše 15.0.

Dati kod se kompajlira, ali ne radi to šta treba. Napraviti u Eclipse okruženju klasu UcitavanjeSaTastature2, prekucati u nju kod koji je dat i, **uz minimalne izmene** ga ispraviti tako da funkcioniše kako treba. Koristeći main metodu iz test klase, pozvati metodu ucitajISaberi2 i proveriti njen rad.

```
import java.util.Scanner;

public class UcitavanjSaTastature2 {
    public static void ucitajISaberi2() {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        double zbir = 0;
        System.out.print("Unesite sve brojeve u jednom redu:");
        String[] brojevi = s.nextLine().split(" ");
        try{
            for(int i=0;i<brojevi.length;i++)
                zbir = zbir + Double.parseDouble(brojevi[i]);
        }catch(Exception e) {System.out.println(zbir);}
    }
}
```