Instalacija potrebnog softvera za predmet Veštačka inteligencija

Na predmetu **Veštačka inteligencija** studenti se upoznaju sa osnovnim konceptima i tehnikama mašinskog učenja. Tokom semestra obrađuju se ključne teme iz oblasti nadgledanog i nenadgledanog mašinskog učenja, uključujući: linearnu regresiju, klasifikaciju (decision trees, k-nearest neighbors, Naivni Bajes), klasterizaciju (k-means i Ward metoda).

Tokom nastave se koristi programski jezik **Python**, uz korišćenje biblioteka kao što su *pandas, numpy, matplotlib, scikit-learn* i *seaborn*, u okviru **DataSpell** razvojnog okruženja. Takođe, koristi se **Jupyter Notebook** kao interaktivni alat za proveru i vizualizaciju modela.

U nastavku je dato detaljno uputstvo za instalaciju potrebnog softvera, koje obuhvata korake od preuzimanja softvera, preko konfiguracije razvojnog okruženja, do kreiranja virtuelnog Python okruženja i prvog projekta.

1. Instalacija Pythona

- 1. Preuzimanje Python-a
 - Sa zvanične internet stranice: <u>https://www.python.org/downloads/</u> potrebno je preuzeti verziju Python-a koja odgovara vašem operativnom sistem (Windows, macOS, Linux).

2. Pokretanje instalacionog programa

- Otvorite preuzeti instalacioni fajl.
- Označite opcije Use admin privileges when instaling py.exe i Add python.exe to PATH (omogućava pokretanje Python-a iz bilo kog komandnog prozora ili terminala).
- Kliknite na Install Now kako bi se započeo instalacioni proces.



3. Provera instalacije

• Otvorite komandni prozor (Windows) ili terminal (macOS/Linux).

- Ukucajte *python --version* i pritisnite *Enter*. Trebalo bi da vidite broj verzije Pythona koji ste instalirali.
- Takođe, možete proveriti da li je pip (Python-ov alat za instalaciju paketa) instaliran ukucavanjem pip --version.



2. Instalacija DataSpell-a

DataSpell je integrisano razvojno okruženje (IDE) koje je razvila JetBrains kompanija, specijalno za projekte u oblasti analize podataka i mašinskog učenja.

1. Preuzimanje DataSpell-a

 Sa zvanične internet stranice: <u>https://www.jetbrains.com/dataspell/download/</u> potrebno je preuzeti odgovarajuću verziju za vaš operativni sistem.

2. Pokretanje instalacionog programa

- Otvorite preuzeti instalacioni fajl.
- Pratite uputstva na ekranu da završite instalaciju.
- Detaljnije uputsvo za instalaciju DataSpell-a dato je ovde.

3. Aktivacija DataSpell-a

- Kada prvi put pokrenete DataSpell, bićete zatraženi da se prijavite na vaš JetBrains nalog.
- Potrebno je da preko stranice <u>https://www.jetbrains.com/academy/student-pack/</u> zatražite licencu, tako što ćete uneti validnu studentsku mejl adresu. Nakon popunjavanja svih polja, pratite uputstva za dalje korake aktivacije licence.

3. Instalacija Jupyter Notebook

Jupyter Notebook je interaktivno okruženje koje omogućava pisanje i izvršavanje koda, analizu podataka i vizualizaciju rezultata unutar jednog dokumenta. Kada se instalira u DataSpell razvojnom okruženju, omogućava jednostavno upravljanje projektima i okruženjem za razvoj, sa naprednim alatima za kodiranje i debugovanje.

1. Instalacija Jupyter Notebook-a

- Otvorite komandni prozor ili terminal. (Komandni prozor ili terminal otvara se na Windows-u kucanjem *cmd* u Start meniju, na macOS-u putem Spotlight pretrage (*Terminal*), a na Linux-u najčešće pomoću prečice Ctrl + Alt + T.
- Instalirajte Jupyter Notebook koristeći pip tako što ćete ukucati pip install notebook i pritisnuti Enter.

🔤 Command Prompt - pip install notebook	_	\times
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.4651] (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.		
C:\Users\LENOVO>pip install notebook		
Collecting notebook		
Downloading notebook-7.2.1-py3-none-any.whl.metadata (10 kB)		
Collecting jupyter-server<3,>=2.4.0 (from notebook)		
Downloading jupyter_server-2.14.2-py3-none-any.whl.metadata (8.4 kB)		
Collecting jupyterlab-server<3,>=2.27.1 (from notebook)		
Downloading jupyterlab_server-2.27.3-py3-none-any.whl.metadata (5.9 kB)		
Collecting jupyterlab<4.3,>=4.2.0 (from notebook)		
Downloading jupyterlab-4.2.4-py3-none-any.whl.metadata (16 kB)		
Collecting notebook-shim<0.3,>=0.2 (from notebook)		
Downloading notebook_shim-0.2.4-py3-none-any.whl.metadata (4.0 kB)		
Collecting tornado>=6.2.0 (from notebook)		
Downloading tornado-6.4.1-cp38-abi3-win_amd64.whl.metadata (2.6 kB)		
Collecting anyio>=3.1.0 (from jupyter-server<3,>=2.4.0->notebook)		
Downloading anyio-4.4.0-py3-none-any.whl.metadata (4.6 kB)		

- Više informacija o instalaciji Jupyter notebook nalaze se na sledećim internet adresama:
 - 1. https://test-jupyter.readthedocs.io/en/latest/install.html
 - 2. https://www.datacamp.com/community/tutorials/installing-jupyter-notebook
 - 3. https://realpython.com/jupyter-notebook-introduction/

4. Instalacija Pandas-a

Pandas je biblioteka za analizu podataka u Pythonu koja pruža brzu, fleksibilnu i izrađenu za analizu podataka.

1. Instalacija Pandas-a

- Otvorite komandni prozor (Windows) ili terminal (macOS/Linux).
- Instalirajte Pandas koristeći pip tako što ćete ukucati *pip install pandas* i pritisnuti Enter.



 Detaljnije uputstvo je dato na sledećem linku: <u>https://pandas.pydata.org/pandasdocs/stable/getting_started/install.html</u>

5. Provera instalacije Pandas-a i Jupiter Notebook-a

1. Pokretanje Jypiter nootebook-a

- Otvorite komandni prozor (Windows) ili terminal (macOS/Linux).
- Ukucajte *jupyter notebook* i pritisnite *Enter*.



2. Kreiranje nove Python3 skripte

💭 jupyter		
File View Settings Help		
Files O Running		
Select items to perform actions on them.		▼ New ≜Upload C
		Python 3 (ipykernel)
Name	*	La Console
B 3D Objects		³ ≣ New File
Aplikacije - MOJI PROJEKTI		New Folder
🗆 🖿 Apple		5 years ago
🗆 🖿 bin		last year
Contacts		3 years ago

3. Provera dostupnosti pandas biblioteke

 Ukoliko se linije koda koje se nalaze na slici ispod izvrše uspešno, znaćete da je sve uspešno instalirano.



6. Podešavanje okruženja i kreiranje projekta

1. Pokretanje DataSpell-a

- Kada prvi put pokrenete DataSpell, bićete zatraženi da konfigurišete podrazumevano okruženje. Odaberite opciju *Configure later* i kliknite na *Launch DataSpell* kako biste započeli rad sa razvojnim okruženjem.
- Nakon pokretanja DataSpell-a, razvojno okruženje izgleda ovako:



2. Podešavanje Python interpretera

- o Idite na File Settings (ili DataSpell Preferences na macOS).
- Navigirajte do *Project: workspace* (ukoliko projekat nije kreiran). U slučaju da ste prethodno kreirali projekat pisaće vam *Project: <Ime Vašeg Projekta>*.
- o Izaberite opiciju *Python Interpreter*.
- Kliknite na Add interpreter Add Local Interpreter da kreirate novo virtuelno okruženje.
- Izaberite Select existing (Type: Python) i na vašoj mašini pronađite python.exe fajl, koji se nalazi u folderu prethodo instalirane verzije Python-a (python.exe fajl se po difoltu nalazi u folderu C:\Users\ime_korisnika\AppData\Local\Programs\Python\Python3x, gde ime_korisnika predstavlja vaše korisničko ime, a 3x verziju instaliranog Pythona).

😫 Settings						
Q•		Project: workspace	e → Python Interpreter ⊟			
 Appearance & Behavio Keymap 	or	Python Interpreter:	<no interpreter=""></no>			
> Editor	•	Try the redesign	ned packaging support in Python Packages	tool window.		
 Version Control 	-	$+$ $ \pm$ \otimes Packade	Version	Latest vers	sion	
 Project: workspace Python Interpreter 	🔋 Add I	Python Interpreter				
Project Structure R Settings > Build, Execution, Der > Languages & Framew > Tools Backup and Sync Advanced Settings	Environm Type: Python pa	ent: Generate ner	Select existing Ic-\AppData\Local\Programs\Python\Python313\py	thon.exe) syste V		
?				ОК	Cancel Apply	

• Nakon klika na *OK*, prikazuju se svi dostupni paketi u okviru Python-a.

Settings				
Qr	Project: workspace	→ Python Interpreter 🛛 🗆		
 Appearance & Behavior Keymap 	Python Interpreter:	Python 3.12 (3) C:/Users/LENOV		
> Editor	背 Try the redesign	ed packaging support in Python F	Packages tool window. Go	
Plugins	+ - ∴ ⊚			
> Version Control 🛛 🗖	Package	Version	Latest version	
✓ Project: workspace	Babel	2.15.0	2.15.0	
Python Interpreter 🛛 🗖	Jinja2	3.1.4	3.1.4	
Project Structure	MarkupSafe	2.1.5	2.1.5	
R Settings	PyYAML	6.0.2	6.0.2	
> Build Execution Deployment	Pygments	2.18.0	2.18.0	
> Build, Execution, Deproyment	Send2Trash	1.8.3	1.8.3	
> Languages & Frameworks	anyio	4.4.0	4.4.0	
> Tools	argon2-cffi	23.1.0	23.1.0	
Settings Sync	argon2-cffi-binding	s 21.2.0	21.2.0	
Advanced Settings	arrow	1.3.0	1.3.0	
	asttokens	2.4.1	2.4.1	
	async-Iru	2.0.4	2.0.4	
	attrs	24.2.0	24.2.0	
	beautifulsoup4	4.12.3	4.12.3	
	bleach	6.1.0	6.1.0	
	certifi	2024.7.4	2024.7.4	
	cffi	1.17.0	1.17.0	
	charset-normalizer	3.3.2	3.3.2	
		0.4.0		
?			ок	Cancel Apply

3. Kreiranje novog projekta

• Klikom na File - New Project pojaviće se prozor za kreiranje novog projekta.

1	New Project			×
	— Python ——— Jupyter			
₿ ^I	pandas Tables	Name:	ntitled	
9 9 X	Polars Tables Pure Python dbt R Project R Package	Location: Pro Pro C: C: Create sample Jupy Create sample Pyth Python Interpreter: I Type:	ADataspellProjects oject will be created in: UsersULENOVO/DataspellProjects/untitled Create Git repository yter notebook ion script New conda environment Conda V	0
		Conda executable: Environment name:	untitled	
				Create

4. Izbor tipa projekta

- Sa leve strane, u sekciji Python, nalazi se nekoliko opcija: *Jupyter, pandas Tables, Polars Tables, Pure Python* i *dbt*. Više informacija o tipu projekta nalaze se <u>ovde</u>.
- Izaberite opciju Jupyter, što znači da će projekat biti konfigurisann za rad sa Jupyter Notebook-om.

5. Unos naziva i lokacije projekta

 DataSpell automatski predlaže lokaciju projekta ~/DataspellProjects, ali ona se može promeniti.

6. Opcije za kreiranje uzoraka

- Create sample Jupyter notebook: Ako ova opcija ostane označena (kao na slici ispod), DataSpell će kreirati uzorak Jupyter Notebook fajla u tvom projektu.
- Create sample Python script: DataSpell kreira uzorak Python skripte u projektu.

7. Podešavanje Python interpreter-a

o Izaberite opciju Virtualenv.

2	New Project			×
	Python Jupyter			
₿ ^I	pandas Tables	Name: N	lojProjekat	
-99) 	Polars Tables Pure Python dbt	Location: ~	\DataspellProjects [
ጥ የ	R Project R Package	 ✓ Create sample Jupy ✓ Create sample Pyth 	Create Git repository rter notebook on script	
		✓ Python Interpreter: №	New virtualenv environment	
		Туре:	载 Virtualenv 🗸	
		Location:	C:\Users\Ana\DataspellProjects\MojProjekat\venv	
		Base interpreter:	🔷 Python 3.13 C:/Users/Ana/AppData/Local/Programs/Python/Python31 🗸	
		Inherit global si	te-packages	
			Creat	te

8. Kreiranje projekta

- o Klikom na dugme Create kreira se novi projekat.
- Detaljnije uputstvo za kreiranje projekta nalazi se ovde.
- Uputstvo za kreiranje i rad sa Jupyter notebook-om se nalazi ovde.

• Ukoliko se na ekranu pojavi upozorenje da Python interpreter nije konfigurisan, potrebno je da kliknete na *Configure Python interpreter* i odaberete prethodno definisan Python interpreter. Drugi način je da ponovite postupak iz koraka *6. 2. Podešavanje Python interpretera.*

+ ① B ∧ ↓ N ₁ ▷ ☆ ⊕ Run in: C [†] New Console ∨ ⊕	

7. Kreiranje Python skripte i izvršavanje programskog koda

1. Kreiranje nove Python skripte

 Desnim klikom na folder projekta izabrati opciju New - Python File. Unosom naziva fajla i klikom na dugme OK kreira se nova skripta.

2. Pokretanje programskog koda

• Python skripta se izvršava desnim klikom bilo gde u okviru otvorenog fajla i izborom opcije **Run**.